



เกณฑ์การประกวดสื่อเทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ โรงเรียนคatholicสกลนครสังกัดสภามหาวิทยาลัยราชภัฏสกลนคร ปีการศึกษา 2568

วัตถุประสงค์

1. เพื่อส่งเสริมและยกระดับศักยภาพครูผู้สอน รสจ. ในการใช้ทักษะทางเทคโนโลยีด้านการจัดการเรียนการสอน
2. เพื่อสร้างเครือข่ายสัมพันธ์ของครู รสจ. เป็นแหล่งเรียนรู้ในการแลกเปลี่ยนสื่อ นวัตกรรม และเผยแพร่ระหว่างโรงเรียน
3. เพื่อส่งเสริมครูผู้สอนพัฒนาและใช้สื่อนวัตกรรมเทคโนโลยีในการจัดการเรียนการสอนที่สร้างด้วยตนเอง และสร้างสรรค์ผลงานทางวิชาการให้ก้าวหน้ารองรับการประเมินจาก สมศ. ต่อไป

การประกวด

ผู้เข้าประกวดออกแบบสื่อ (Media) เพื่อจัดการเรียนการสอน ไม่จำกัดโปรแกรม ดังนี้

1. รูปแบบสื่อ

สื่อเทคโนโลยี หมายถึง สื่อการสอนที่เปิดได้ในรูปแบบไฟล์บนอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ โน้ตบุ๊ก สมาร์ทโฟน หรืออุปกรณ์อื่น ๆ ได้ โดยส่งเป็นประเภทคลิปวิดีโอรูปแบบภาพเคลื่อนไหวเท่านั้น ความยาว 5-7 นาที

ภาพเคลื่อนไหว (Animation) ภาพกราฟิกที่มีการเคลื่อนไหวเพื่อแสดงขั้นตอนหรือปรากฏการณ์ต่าง ๆ ที่เกิดขึ้นอย่างต่อเนื่อง มีการผสมผสานสื่อประสมหลายชนิดเข้าด้วยกัน ข้อความ กราฟิก (Graphic) ภาพเคลื่อนไหว (Animation) เสียง (Sound) และวีดิทัศน์ (Video)

หมายเหตุ : เป็นผลงานของครูผู้สอนที่จัดทำขึ้นเอง ไม่คัดลอกผลงานของผู้อื่น ไม่เคยผ่านการประกวดหรือรับรางวัลจากแห่งอื่น และไม่เป็นผลงานที่จัดทำขึ้นช่วงการสอนยุคโควิดที่ผ่านมา

2. ประเภทสื่อ เป็นสื่อการสอนระดับปฐมวัยหรือระดับขั้นพื้นฐาน ประเภทบุคคลเท่านั้น เนื้อหาเป็นเนื้อหาสาระวิชาเดียว เนื้อหาแบบบูรณาการ เนื้อหาวิชาทางศาสนาหรือกิจกรรมพัฒนาผู้เรียน สามารถใช้ได้ทั้ง 8 กลุ่มสาระการเรียนรู้

3. การตรวจประเมิน แบ่งเป็น 2 รอบ ได้แก่

3.1 ตรวจประเมิน รอบที่ 1 ระดับโรงเรียน โดยคณะกรรมการตรวจแต่ละโรงเรียนดำเนินการตรวจประเมินสื่อเทคโนโลยี ตามเกณฑ์การให้คะแนนการประกวดสื่อเทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ รสจ. ปีการศึกษา 2568 และนำส่งผลงานสื่อที่ผ่านเกณฑ์ 70 คะแนนขึ้นไป เข้าประกวดรอบที่ 2 ระดับ รสจ. ภายในวันที่ 15 ธันวาคม 2568 และโรงเรียนคัดเลือกผลงานสื่อ ระดับช่วงชั้นละ 1 ผลงาน เพื่อชิงรางวัลครูขวัญใจออนไลน์ โดยเผยแพร่ผ่านโซเชียลของ รสจ. 2 ช่องทาง ได้แก่ YouTube และ TikTok

ช่วงชั้นอนุบาล	ได้แก่ ครูผู้สอนอนุบาลปีที่ 1-3
ช่วงชั้นประถมศึกษาตอนต้น	ได้แก่ ครูผู้สอนประถมศึกษาปีที่ 1-3
ช่วงชั้นประถมศึกษาตอนปลาย	ได้แก่ ครูผู้สอนประถมศึกษาปีที่ 4-6
ช่วงชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น	ได้แก่ ครูผู้สอนมัธยมศึกษาปีที่ 1-3
ช่วงชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย	ได้แก่ ครูผู้สอนมัธยมศึกษาปีที่ 4-6

3.2 **ตรวจประเมิน รอบที่ 2 ระดับ รสจ.** โดยส่วนกลาง รสจ. ส่งผลงานสื่อให้คณะกรรมการผู้ตรวจภายนอก วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค) โดยใช้วิธีตรวจแบบออนไลน์ ส่งเข้า Google Drive ซึ่งจะประสานกับทางโรงเรียนต่อไป และส่วนกลาง รสจ. เผยแพร่คลิปผลงานสื่อผ่าน YouTube และ TikTok ระยะเวลานับยอดไลค์รางวัลครูขวัญใจออนไลน์ เดือนธันวาคม 2568 - มกราคม 2569

4. คณะทำงาน

- 4.1 คณะกรรมการตรวจประเมินแต่ละโรงเรียน ตัวแทนประสานงานแต่ละโรงเรียน
- 4.2 คณะกรรมการตรวจประเมินภายนอก วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคตะวันออก (อี.เทค)

ระยะเวลากำหนดการ

กำหนดการ	รายละเอียด
มิถุนายน 2568	รสจ. ประชาสัมพันธ์ และส่งเกณฑ์การประกวดสื่อเทคโนโลยีให้แต่ละโรงเรียนรับทราบ
กรกฎาคม - ธันวาคม 2568	โรงเรียนประชาสัมพันธ์ให้ครูในโรงเรียนรับทราบ และดำเนินการตรวจผลงานสื่อ รอบที่ 1 ระดับโรงเรียน
15 ธันวาคม 2568	1) โรงเรียนรวบรวมและนำส่งผลงานที่ผ่านเกณฑ์ 70 คะแนนขึ้นไป เข้าประกวดรอบที่ 2 ระดับ รสจ. 2) คัดเลือกผลงานสื่อ ระดับช่วงชั้นละ 1 ผลงาน เพื่อชิงรางวัลครูขวัญใจออนไลน์ โดยเผยแพร่ผ่านโซเชียลของ รสจ. 3 ช่องทาง ได้แก่ YouTube และ TikTok
ธันวาคม 2568 - มกราคม 2569	ระยะเวลานับยอดไลค์รางวัลครูขวัญใจออนไลน์ ช่องทาง YouTube และ TikTok เดือนธันวาคม 2568 - มกราคม 2569 คะแนนสูงสุด 3 อันดับ (นับคะแนนรวม วันที่ 31 มกราคม 2569)
มกราคม 2569	รสจ. รวบรวมส่งผลงานสื่อให้คณะกรรมการผู้ตรวจภายนอก
เมษายน 2569	ประกาศผลการตัดสิน

เกณฑ์การตัดสิน

ประกาศผลการตัดสินตามเกณฑ์การให้รางวัล ซึ่งผลการตัดสินของคณะกรรมการภายนอกถือว่าสิ้นสุด

- | | |
|-------------------|------------------------------------|
| 80 คะแนนขึ้นไป | ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทอง |
| 70 – 79 คะแนน | ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญเงิน |
| 60 – 69 คะแนน | ได้รับเกียรติบัตรระดับเหรียญทองแดง |
| น้อยกว่า 60 คะแนน | ได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วม |

รางวัลครูผู้มีผลงานสื่อการสอนระดับยอดเยี่ยม จำนวน 15 รางวัล โดยเป็นผลงานสื่อที่ได้ 80 คะแนนขึ้นไป ที่มีคะแนนสูงสุดของแต่ละโรงเรียน โรงเรียนละ 1 รางวัล ได้รับเกียรติบัตรระดับยอดเยี่ยมและเงินรางวัล 1,000 บาท

รางวัลครูขวัญใจออนไลน์ โดยนับคะแนน YouTube และ TikTok ที่มียอดไลค์สูงสุด 3 อันดับ ชนะเลิศเงินรางวัล 1,000 บาท รองชนะเลิศอันดับที่ 1 เงินรางวัล 800 บาท และรองชนะเลิศอันดับที่ 2 เงินรางวัล 500 บาท พร้อมเกียรติบัตร

เกณฑ์การให้คะแนน
การประกวดสื่อเทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ รสจ. ปีการศึกษา 2568

รายละเอียดเกณฑ์การให้คะแนน	คะแนนเต็ม
1. ด้านเนื้อหา 20 คะแนน - ส่งเสริมและพัฒนาผู้เรียนได้ตรงตามผลการเรียนรู้ เนื้อหามีความสัมพันธ์สอดคล้องกับแผนการเรียนรู้ 5 คะแนน - โครงสร้างเนื้อหาชัดเจน 5 คะแนน - เนื้อหาเหมาะสมกับระดับผู้เรียน ส่งเสริม สอดแทรกคุณธรรมและจริยธรรมของนักเรียน 5 คะแนน - เนื้อหานำเสนอตรงและครอบคลุมตามจุดประสงค์ใช้ภาษาถูกต้องเหมาะสม 5 คะแนน	
2. รูปแบบการผลิตสื่อ 20 คะแนน - ข้อมูลเสียง / ข้อมูลตัวหนังสือ และการใช้เทคนิค-องค์ประกอบต่าง ๆ ที่เข้ากับเนื้อหาสาระ และเกิดการจูงใจตามที่ต้องการ 5 คะแนน - การเคลื่อนไหว / เสียงประกอบ / ความเป็นงานมัลติมีเดีย 5 คะแนน - ความเหมาะสมของการใช้ Effect ประกอบการนำเสนอเนื้อหาเหมาะสม 5 คะแนน - เป็นสื่อที่มีลักษณะโดดเด่น นำเสนอน่าสนใจ 5 คะแนน	
3. ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน - มีความเป็นรูปธรรม สามารถนำมาประยุกต์ในการสอนใช้ได้จริง 5 คะแนน - ใช้ประกอบการสอนได้ง่ายและสะดวก 5 คะแนน - มีความทันสมัยแปลกใหม่ สร้างสรรค์ และมีความหลากหลาย 5 คะแนน - มีคุณค่าต่อผู้พัฒนา สังคม และผู้รับสาร 5 คะแนน	
4. ความสวยงาม 20 คะแนน - มีการเลือกรูปภาพประกอบที่เหมาะสมกับเนื้อหา 5 คะแนน - ความเหมาะสมของการจัดวางเนื้อหา ขนาด การตกแต่งพื้นหลัง และอื่น ๆ 5 คะแนน - เลือกใช้สีทางศิลปะมีความเหมาะสม 5 คะแนน - ภาพและเสียง มีความสัมพันธ์และเหมาะสม 5 คะแนน	
5. ความสมบูรณ์ของผลงาน 20 คะแนน - ความครบถ้วนของเนื้อหาและการแสดงผลถูกต้อง 5 คะแนน - ความสัมพันธ์และต่อเนื่องของเนื้อหา 5 คะแนน - ความสมบูรณ์การให้รายละเอียดของเนื้อหาภาพรวมของผลงาน 5 คะแนน - ระยะเวลาตามที่กำหนด 5-7 นาที 5 คะแนน	
รวมคะแนน	100 คะแนน

ใบสมัครเข้าร่วมประกวดสื่อเทคโนโลยีเพื่อการเรียนรู้ ปีการศึกษา 2568
(สำหรับภายในโรงเรียน)

1. ชื่อสื่อการประกวด..... ระดับชั้นที่ใช้สอน.....

2. ชื่อผู้สมัคร

3. ระดับ ☐ ปฐมวัย ☐ ขั้นพื้นฐาน

4. เนื้อหาของสื่อ

- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้คณิตศาสตร์
- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย
- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้สังคมศึกษา ศาสนา และวัฒนธรรม
- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาต่างประเทศ
- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพ
- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ
- ☐ กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา
- ☐ เนื้อหาวิชาทางศาสนา โปรดระบุ
- ☐ กิจกรรมพัฒนาผู้เรียน โปรดระบุ

5. รายละเอียดการใช้สื่อ

วิชา..... ระดับชั้น.....

เรื่อง.....

ระยะเวลาการใช้สื่อ.....นาที (กำหนดความยาวคลิป 5-7 นาที)

ลักษณะสื่อ (บรรยายความสำคัญ แนวคิด ที่มา ปัญหา หรือคุณสมบัติของสื่อที่จัดทำ เพื่อสำหรับ แก้ปัญหา)

.....
.....
.....

จุดประสงค์การเรียนรู้.....

.....
.....
.....

ขั้นตอนการใช้สื่อ (อาจะระบุขั้นตอนการสอน).....

.....
.....
.....
.....

6. วันที่สมัคร

หมายเหตุ : ผู้สมัครสามารถศึกษารูปแบบและเกณฑ์การประกวดเพิ่มเติม